UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région BRETAGNE

Contexte

Les outils numériques de la politique d'information européenne de la Région Bretagne à destination des jeunes (15-29 ans)

- 2013 : sortie de **l'Europe en Live** sur le quotidien des jeunes en Europe aujourd'hui
- 2014 : sortie de **Mission Knut**, serious game dans la peau d'un commissaire européen
- **Mai 2019** : sortie de **Legends of Europe**, serious game d'aventure pour découvrir le territoire européen

Objectifs généraux

- Améliorer la connaissance du territoire européen, ainsi que de nos voisins européens qui ont leur propre culture, mais avec qui nous partageons également une vaste culture commune
- Faire naître chez les participants un sentiment d'appartenance à un espace commun, l'Europe, par une meilleure connaissance du continent, de l'histoire et de nos cultures partagées
- Développer la citoyenneté européenne en Bretagne et au-delà

Concept du jeu : le scenario

- Un scenario fantastique pour mieux captiver et séduire le public jeune inspiré des contes et légendes issus des folklores des pays européens qui ont eux-mêmes inspiré des auteurs à succès (JRR Tolkien, JK Rowling…)
- Le joueur incarne Maël, jeune lycéen qui libère d'un ancien grimoire des créatures issues de légendes européennes. Aidé de Loé, le gardien du grimoire et de Danaé, une mystérieuse jeune fille, il doit les retrouver et les capturer
- Un scenario offrant des alternatives et fins multiples en fonction des choix du joueur

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région BRETAGNE

Concept du jeu : le scenario

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
Région BRETAGNE
L'Europe s'engage en Bretagne / Avec les Fonds européens structurels et d'investissement

Concept du jeu : le gameplay

- Un mode découverte qui permet de quitter l'histoire à tout moment pour explorer l'Europe, attraper plus de créatures et augmenter son score
- Pour avancer dans le jeu, le joueur doit répondre à des quiz autour de thématiques sur l'Europe (Histoire, européennes et européens célèbres, arts et patrimoines, géographie, langues et drapeaux, folklores et traditions)
- Une phrase feed-back pour donner plus de détails sur la réponse à la question
- Un score en fonction des réponses avec classement des meilleurs joueurs
- Intégration de décors dans des 360° Google Street view et décors isométriques

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
Région BRETAGNE
L'Europe s'engage en Bretagne
Avec les Fonds européens structurels et d'investissement

Concept du jeu : le gameplay

Concept du jeu : le gameplay

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région BRETAGNE

Concept du jeu : le gameplay

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
Région BRETAGNE
L'Europe s'engage en Bretagne

Concept du jeu : le gameplay

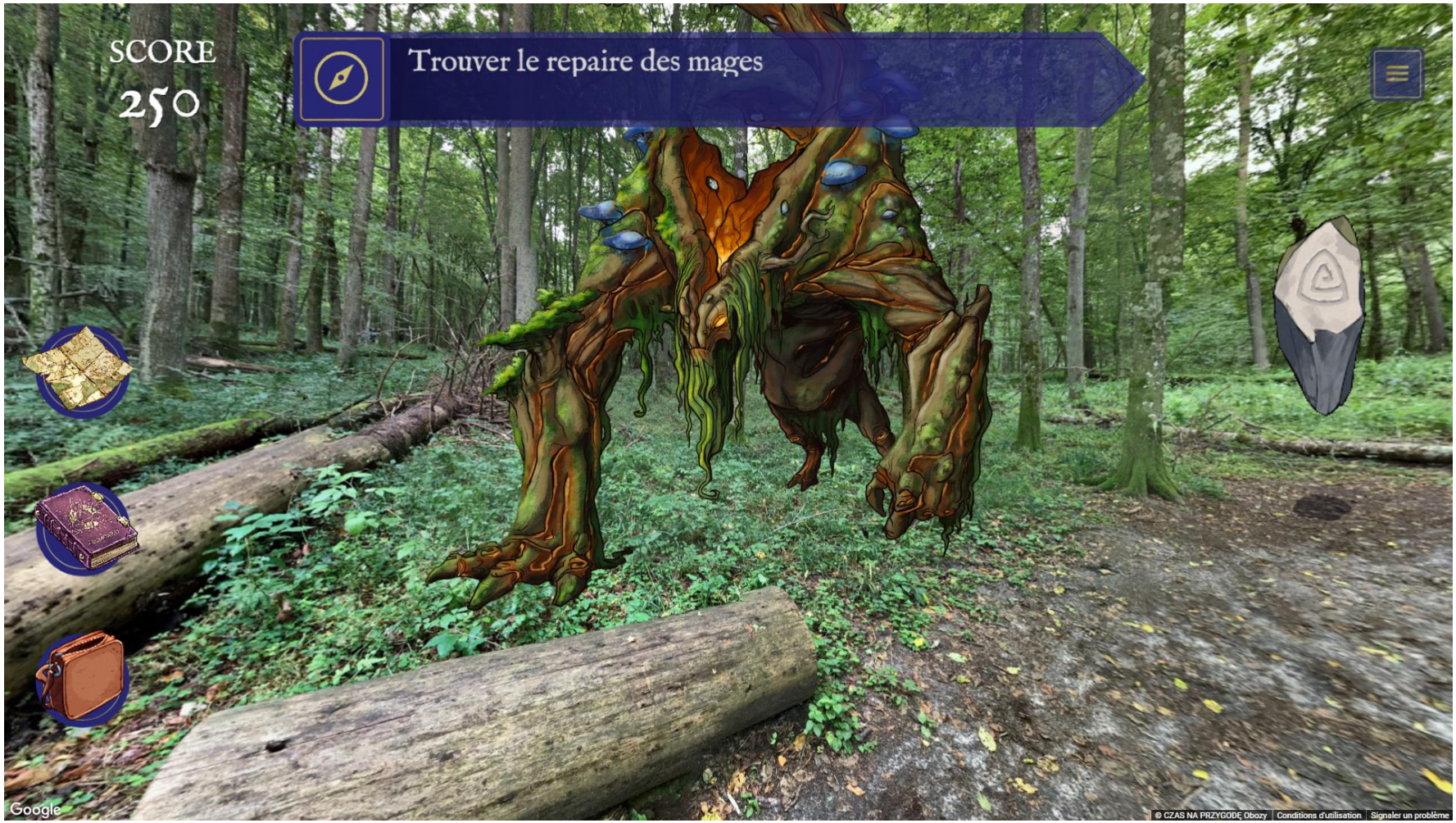
UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région BRETAGNE

Technologies utilisées

- La réalité virtuelle avec l'API Google Street view. Activation du gyroscope avec tablettes et smartphones
- La réalité augmentée. L'affiche de Legends of Europe est un marqueur qui active un portail permettant de se « téléporter en Europe »
- Happy Tech (serious talk) développé par Succubus
- Web HTML5

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région BRETAGNE

Technologies utilisées



UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région Bretagne

Le module enseignants

- Une interface dédiée aux enseignants leur permettant de paramétrer une session pour leur élèves
- Choix du niveau de difficulté des questions (facile, moyen, légendaire)
- Choix des thématiques (Histoire, européennes et européens célèbres, arts et patrimoines, géographie, langues et drapeaux, folklores et traditions)

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région BRETAGNE

Développement et suites envisagées

- Jeu disponible en anglais depuis septembre 2020
- Evaluation du jeu en cours auprès des enseignants
- Publication sur le « learning corner » de la Commission européenne (https://europa.eu/learning-corner/home_fr
- Création d'un livret d'accompagnement à la médiation du jeu pour enseignants (sur la base expérience Maison de l'Europe de Rennes)

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région BRETAGNE

Jeu disponible sur **legends.europe.bzh**

Application disponible sur IOS et Google Play

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région Bretagne

Merci de votre attention

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne
Région BRETAGNE